

MUHAMMAD RAVI HABIBILLAH

Mobile Developer

Yogyakarta, Indonesia | HP: 082288589247 | Email: ravihabibillah44@email.com

RINGKASAN

Seorang *Mobile Developer* yang punya antusiasme tinggi dalam pengembangan aplikasi *mobile*, terutama menggunakan Flutter. Saya sudah membuat beberapa aplikasi yang bisa diunduh di Play Store dan App Store. Perjalanan saya di dunia pemrograman ini membuat saya senang mengubah ide-ide kreatif jadi aplikasi nyata. Dengan gaya kerja yang santai tapi tetap kolaboratif, saya selalu bersemangat menghadapi tantangan baru dan ikut terlibat dalam proyek-proyek yang berdampak.

PENGALAMAN

PT LOH JINAWI TEKNOLOGI – Yogyakarta, Indonesia

Mobile Developer (September 2022 – September 2024)

- Mengembangkan aplikasi *multi-platform* menggunakan Flutter.
- Implementasi notifikasi menggunakan Firebase Cloud Messaging.
- Implementasi autentikasi menggunakan Firebase Authentication.
- Mengintegrasikan aplikasi dengan API server dan *payment gateway middleware*.
- Menerjemahkan desain UI/UX menjadi aplikasi fungsional.
- Mengelola *state management* menggunakan GetX dan BLoC.
- Aktif menggunakan *library/package* pihak ketiga untuk meningkatkan fungsionalitas.
- Merancang fitur baru, memecahkan masalah, dan memperbaiki *bug*.
- Menulis kode yang *usable* dan *scalable*, memastikan kompatibilitas aplikasi pada Android dan iOS.
- Berkoordinasi dengan tim selama proses pengembangan aplikasi.
- Mengajar mahasiswa di Jackqueen Bootcamp pada bidang Mobile Development.

INDOCODING – Yogyakarta, Indonesia

Instruktur Bahasa Pemrograman Dart & Flutter (Maret 2023 - Maret 2024)

- Mengajar Bahasa pemrograman Dart dan framework Flutter kepada siswa SMP dan SMA di Yogyakarta secara offline.
- Menyusun materi pembelajaran yang disesuaikan dengan tingkat pemahaman siswa, dari konsep dasar hingga pengembangan aplikasi *mobile*.
- Membimbing siswa dalam proyek-proyek sederhana untuk mengaplikasikan keterampilan yang dipelajari.
- Meningkatkan minat dan kemampuan siswa dalam pemrograman dan teknologi *mobile* melalui pendekatan pembelajaran yang terstruktur dan relevan.

DICODING INDONESIA – Yogyakarta, Indonesia

Studi Independen Pengembang Aplikasi Android dan Multi-Platform (Agustus 2021 - Januari 2022)

- Mempelajari pengembangan aplikasi Android *native* menggunakan Java dan Kotlin.
- Mempelajari pengembangan aplikasi *multi-platform* menggunakan Flutter.
- Mempelajari konsep Pemrograman Fungsional dan Pemrograman Berorientasi Objek.
- Mengimplementasikan framework *state management* Provider dalam aplikasi.
- Mengerjakan *capstone project* bersama tim, yaitu membuat aplikasi pencatatan laporan keuangan harian untuk mencatat pengeluaran dan pemasukan.
- Menggunakan SQLite untuk menyimpan data secara lokal pada aplikasi yang dibangun.

BOOTCAMP BINAR ACADEMY – Yogyakarta, Indonesia

Android Developer (Oktober 2018 - Desember 2018)

- Mengembangkan aplikasi laporan bencana menggunakan Android *native* Kotlin.
- Bekerja sama dengan tim desainer UI/UX, *backend*, dan *product manager* dalam pengembangan aplikasi.
- Menerapkan sistem Agile dalam proses pengembangan aplikasi untuk meningkatkan efisiensi dan kolaborasi tim.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” YOGYAKARTA (2017 - 2024)

S1 Informatika - IPK 3,67

KEMAMPUAN

- *Flutter*
- *Dart*
- *Kotlin*
- *iOS App Development using Flutter*
- *Android App Development*